

**ПІДСЕКЦІЯ «ВЕБ-ЗАСТОСУНКИ ДЛЯ УПРАВЛІННЯ
ПРИКЛАДНИМИ ПРОЦЕСАМИ»**

Керівниця – доц. Піддубна Л.А.

Секретарка – студ. 4 курсу Мітран Ю.

Засідання

12 травня, 16.00

<https://meet.google.com/tox-ivmb-bwr>

1. Вебдодаток для управління автосервісом
Студ. 3 курсу Максим Гуцуляк
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.
2. Розробка вебдодатка для продаж та оренди житла
Студ. 3 курсу Василь Козловський
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.
3. Розробка мобільного додатка для контролю прийому вітамінів, мінералів та інших засобів
Студ. 3 курсу Станіслав Малованюк
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.
4. Розробка вебсайту для обробки фотографій "РедагуйЛегко"
Студ. 3 курсу Наталія Ратушняк
Наукова керівниця – асист. Іліка С.А.
5. Розробка вебсайту проєкту "BIOS"
Студ. 3 курсу Володимир Мельник, Максим Бичинюк
Наукові керівники – проф. Черевко І.М., асист. Косован В.М.
6. Автоматизоване тестування програмного забезпечення
Студ. 4 курсу Вероніка Арделян
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.
7. Розробка вебдодатка для створення інтерактивних діаграм баз даних
Студ. 4 курсу Максим Ковпак
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.
8. Рекомендаційна система для вибору фільмів
Студ. 4 курсу Марія Кричун
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.

9. Моушн-дизайн в інтерактивних інтерфейсах
Студ. 4 курсу Юліана Мітран
Наукова керівниця – асист. Іліка С.А.
10. Розробка wiki-сторінки ЧНУ
Студ. 4 курсу Максим Паранюк, Іван Бешлеу
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.
11. Розробка інтерактивного навчального середовища на Unity
Студ. 1 курсу магістратури Марія Венгринюк
Наукова керівниця – доц. Піддубна Л.А.

***ПІДСЕКЦІЯ «КОМП'ЮТЕРНІ ТЕХНОЛОГІЇ ДЛЯ
РОЗРОБКИ ІНФОРМАЦІЙНИХ СИСТЕМ»***

*Керівниця – доц. Івасюк Г.П.
Секретарка – студ. 4 курсу Мандзюк Є.*

***Засідання
12 травня, 16.00***

<https://meet.google.com/sud-jyns-bqr>

1. Розробка економічного Discord-бота на Python із використанням бібліотеки Disnake та бази даних SQLite
Студ. 3 курсу Георгій Апопій
Наукова керівниця – доц. Готинчан Т.І.
2. Розробка сайту для пошуку загублених домашніх улюбленців
Студ. 3 курсу Вікторія Ліліцак
Науковий керівник – асист. Шкільнюк Д.В.
3. Створення сайту “Курси написання електронної музики”
Студ. 3 курсу Іван Лучик
Наукова керівниця – доц. Готинчан Т.І.
4. Цифровий студентський простір: вебплатформа Студентського парламенту як центр комунікації, подій, бонусів та актуальних сервісів для студентів
Студ. 3 курсу Мирослав Немитий
Науковий керівник – асист. Шкільнюк Д.В.

5. Онлайн-платформа для навчання веброзробці
Студ. 3 курсу Мар'яна-Еммануела Стрієнко
Науковий керівник – асист. Шкільнюк Д.В.
6. Розробка вебдодатка розкладу
Студ. 3 курсу Богдан Трипадуш
Науковий керівник – доц. Горбатенко М.Ю.
7. Створення сайту громадської організації засобами NextJs
Студ. 3 курсу Максиміліан Міхалчан
Науковий керівник – доц. Горбатенко М.Ю.
8. Розробка кросплатформного застосунку для підбору рецептів за інгредієнтами з використанням ChatGPT
Студ. 3 курсу Геннадій Данко
Науковий керівник – доц. Горбатенко М.Ю.
9. Розробка електронного журналу для БМАН засобами фреймворку Django
Студ. 3 курсу Олександр Рябов
Наукова керівниця – доц. Івасюк Г.П.
10. Розробка 2D гри «Поп ІТ» та дослідження її впливу на когнітивний та сенсомоторний розвиток дітей 6–9 років
Студ. 4 курсу Єлизавета Мандзюк
Наукова керівниця – доц. Івасюк Г.П.
11. Онлайн-магазин одягу
Студ. 4 курсу Олександр Кір
Науковий керівник – доц. Клевчук І.І.

ПІДСЕКЦІЯ «ІГРОВІ ІНФОРМАЦІЙНІ ТЕХНОЛОГІЇ ТА МЕТОДИ МАШИННОГО НАВЧАННЯ»

*Керівниця – доц. Фратавчан Т.М.
Секретарка – студ. 3 курсу Бринзан А.*

Засідання

12 травня, 16.00

<http://meet.google.com/zaw-znkv-prh>

1. Менделєєв PRO
Студ. 2 курсу Іван-Владислав Діліон
Науковий керівник – доц. Кушнірчук В.Й.

2. Передбачення серцевих хвороб із використанням машинного навчання

Студ. 2 курсу Кирил Кравцов

Науковий керівник – асист. Мельник В.С.

3. Розробка вебплатформи для компаній з можливістю проведення тестування співробітників, аналізу результатів та оцінки ефективності тестів

Студ. 3 курсу Інна Бурдужук

Науковий керівник – асист. Дорош А.Б.

4. Створення навчального середовища за допомогою фреймворка Django

Студ. 3 курсу Віктор Галушка

Наукова керівниця – доц. Фратавчан Т.М.

5. Візуалізація атракторів у тривимірному просторі

Студ. 3 курсу Богдан Іванюк

Науковий керівник – доц. Кушнірчук В.Й.

6. Розробка ігрового проєкту з використанням Unity: від концепції до реалізації інтерактивних механік

Студ. 3 курсу Олександр Кирстюк

Науковий керівник – асист. Дорош А.Б.

7. Автоматизація руху: моделювання та аналіз

Студ. 3 курсу Петро Корня

Наукова керівниця – доц. Пасічник Г.С.

8. Розробка інтерактивного ігрового застосунку в середовищі Unity

Студ. 3 курсу Роман Лупу

Наукова керівниця – доц. Фратавчан Т.М.

9. Реалізація та аналіз деяких сучасних алгоритмів розпізнавання для класифікації зображень

Студ. 3 курсу Анастасія Бринзан

Наукова керівниця – доц. Фратавчан Т.М.

10. Використання технік обробки тексту для виявлення сарказму в тексті

Студ. 3 курсу Єлизавета Квасницька

Науковий керівник – асист. Мельник В.С.

11. Розробка офлайн-чат-бота з елементами гри засобами Python

Студ. 4 курсу Владислав Пандаров

Науковий керівник – доц. Матвій О.В.

12. Застосування нейромереж і бібліотеки Keras до розпізнавання образів

Студ. 4 курсу Юрій Петрук

Науковий керівник – доц. Юрченко І.В.